Створити pixel / dataset у Facebook

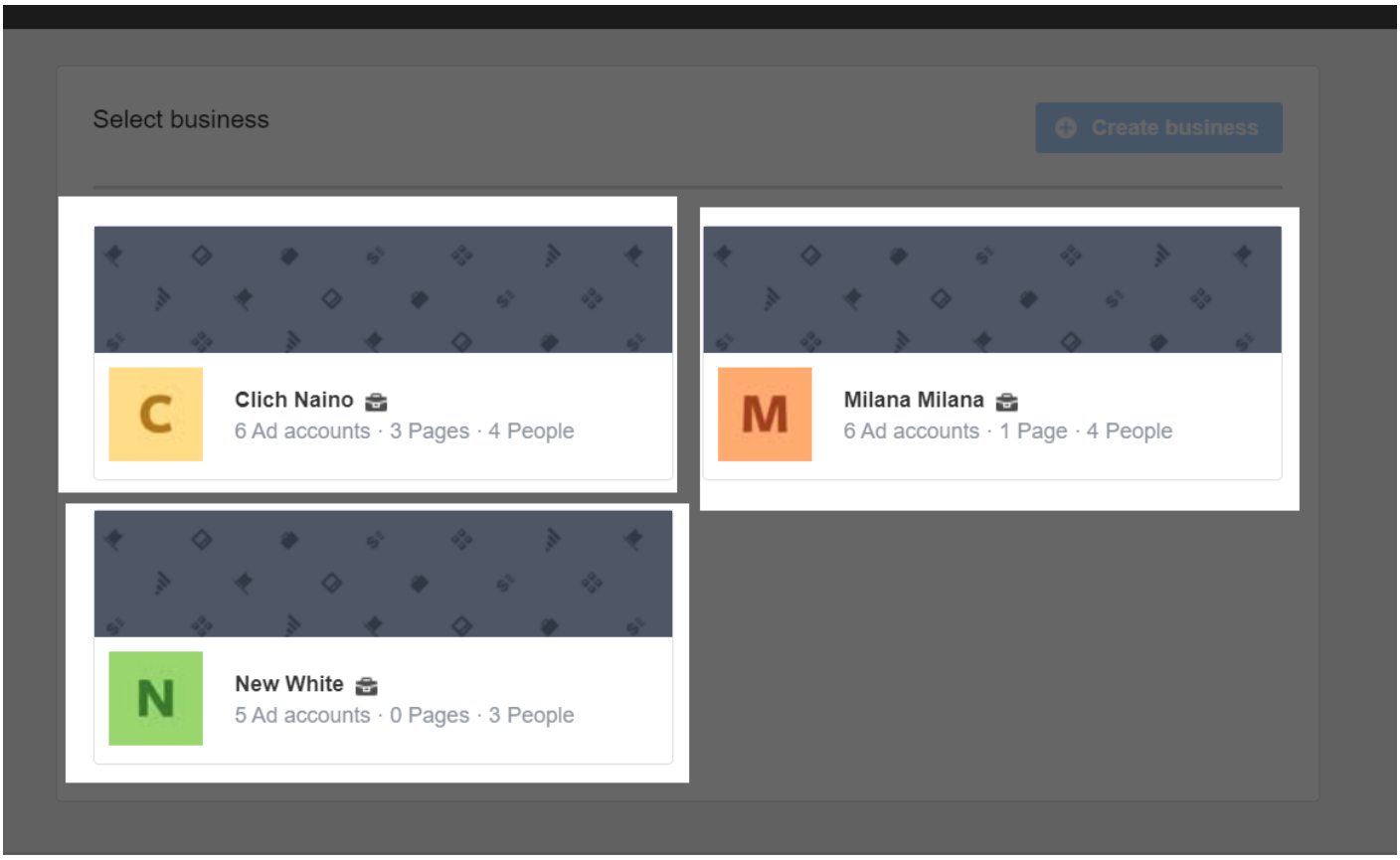
> **Disclaimer!**
> У Facebook є багато варіантів інтерфейсу, або їх мутацій. Тому назви кнопок або їх розташування може змінюватись навіть на одному і тому самому аккаунті.

Створення pixel

Йдемо за посиланням (при потребі логінимось повторно та вказуєте всі дані потрібні для автентифікації).

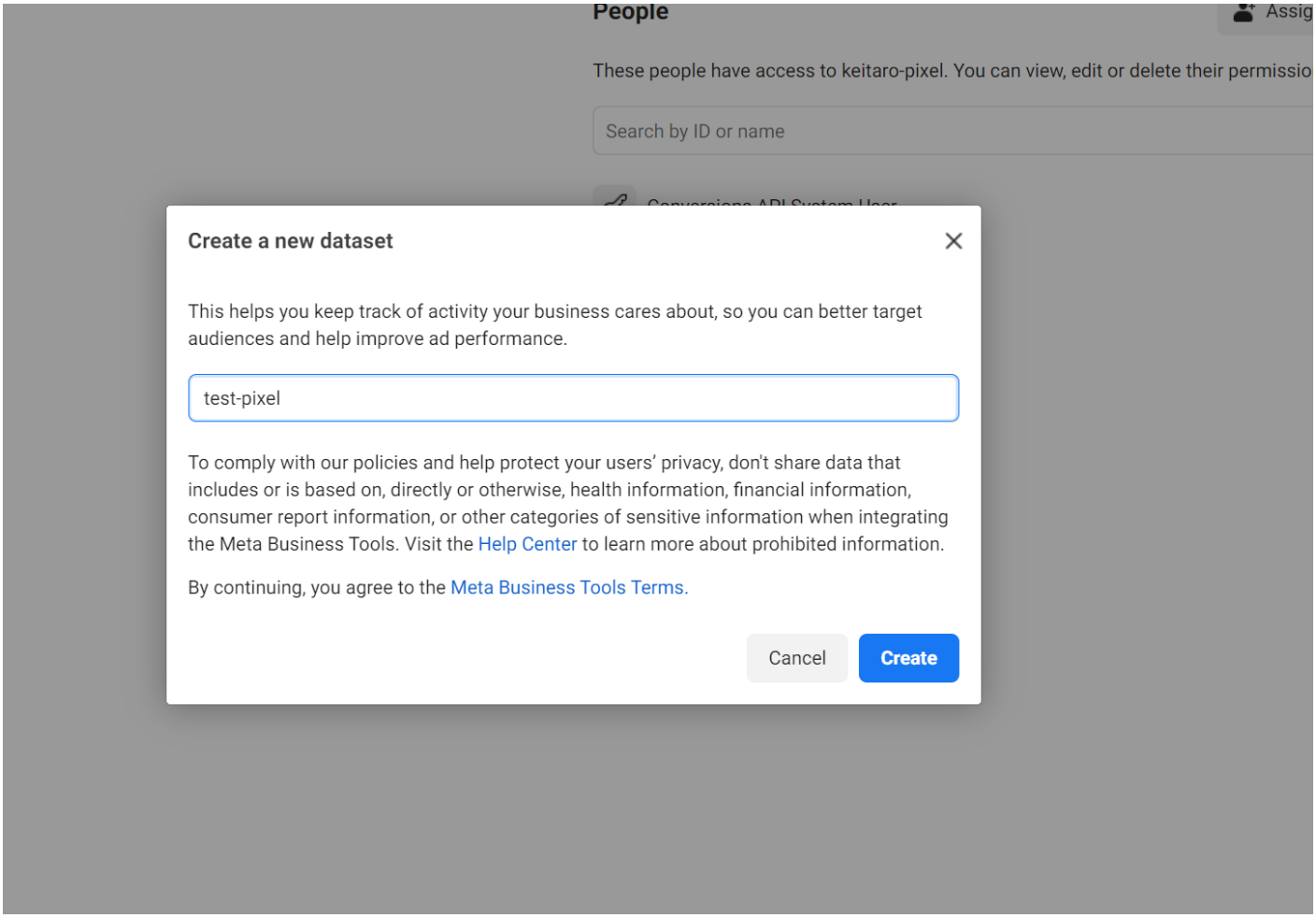
https://business.facebook.com/settings/people?

Обраємо потрібний Bussiness Manager (далі BM).

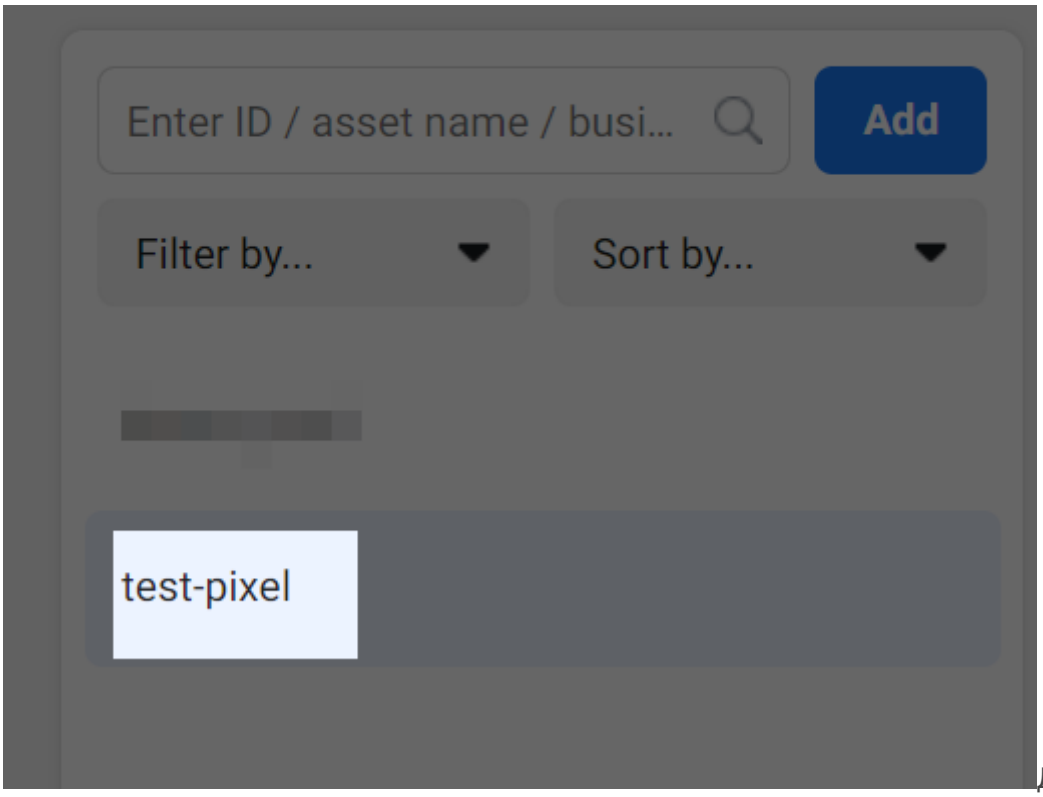


Далі йдемо в **Data sources** -> **Datasets**
Завантажиться список пікселів, ми створюємо новий (**Add**).

Вказуємо ім'я і клікаємо **Create**
Подалші вікна, попапи, якщо вони будуть можемо ігнорувати / закривати.

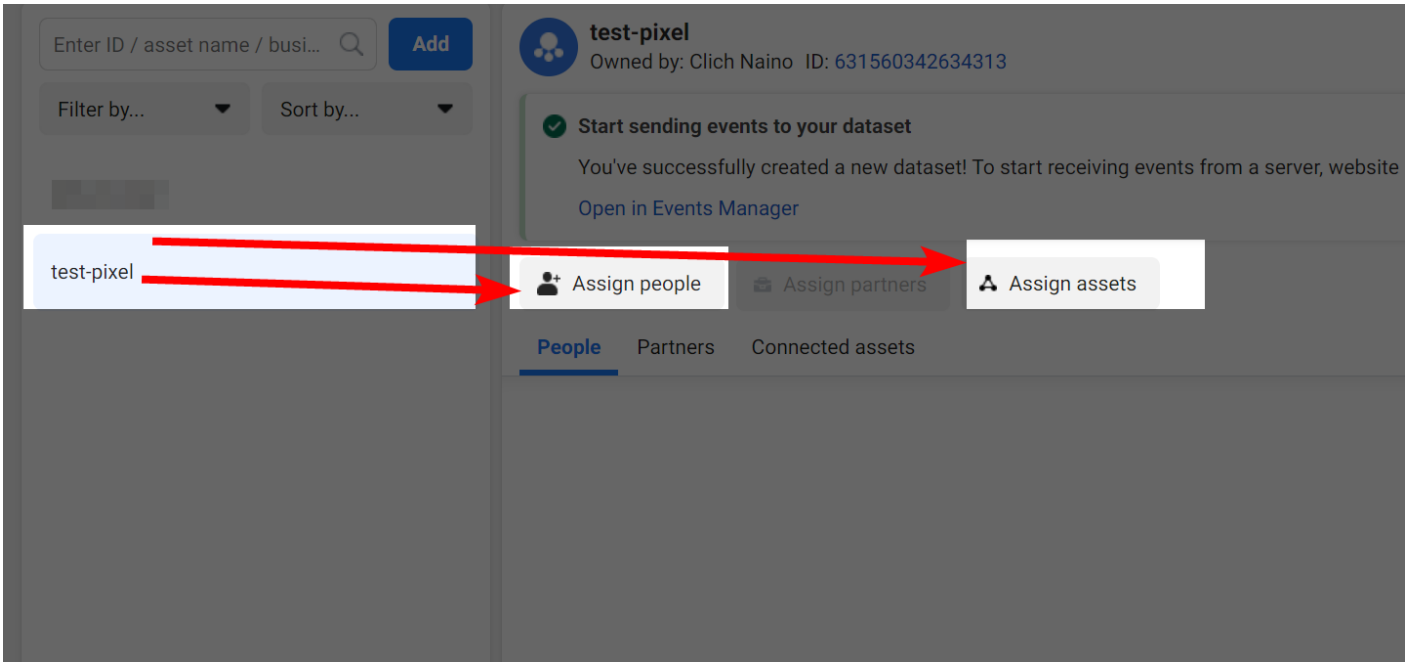


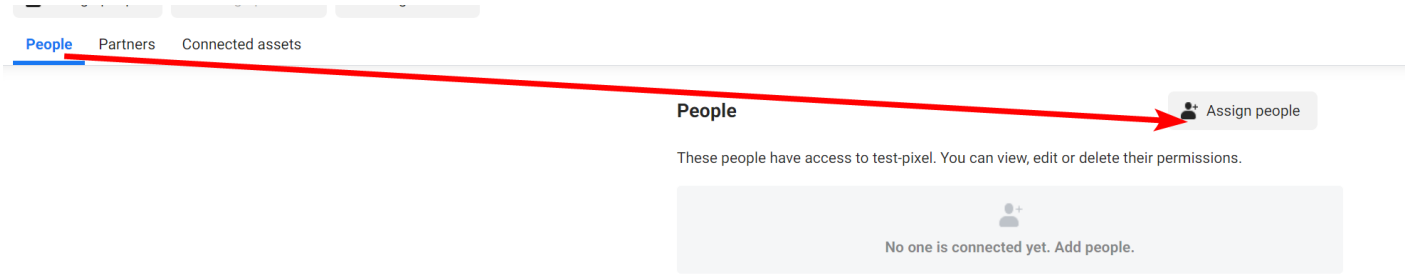
І побачимо наш створений pixel / dataset

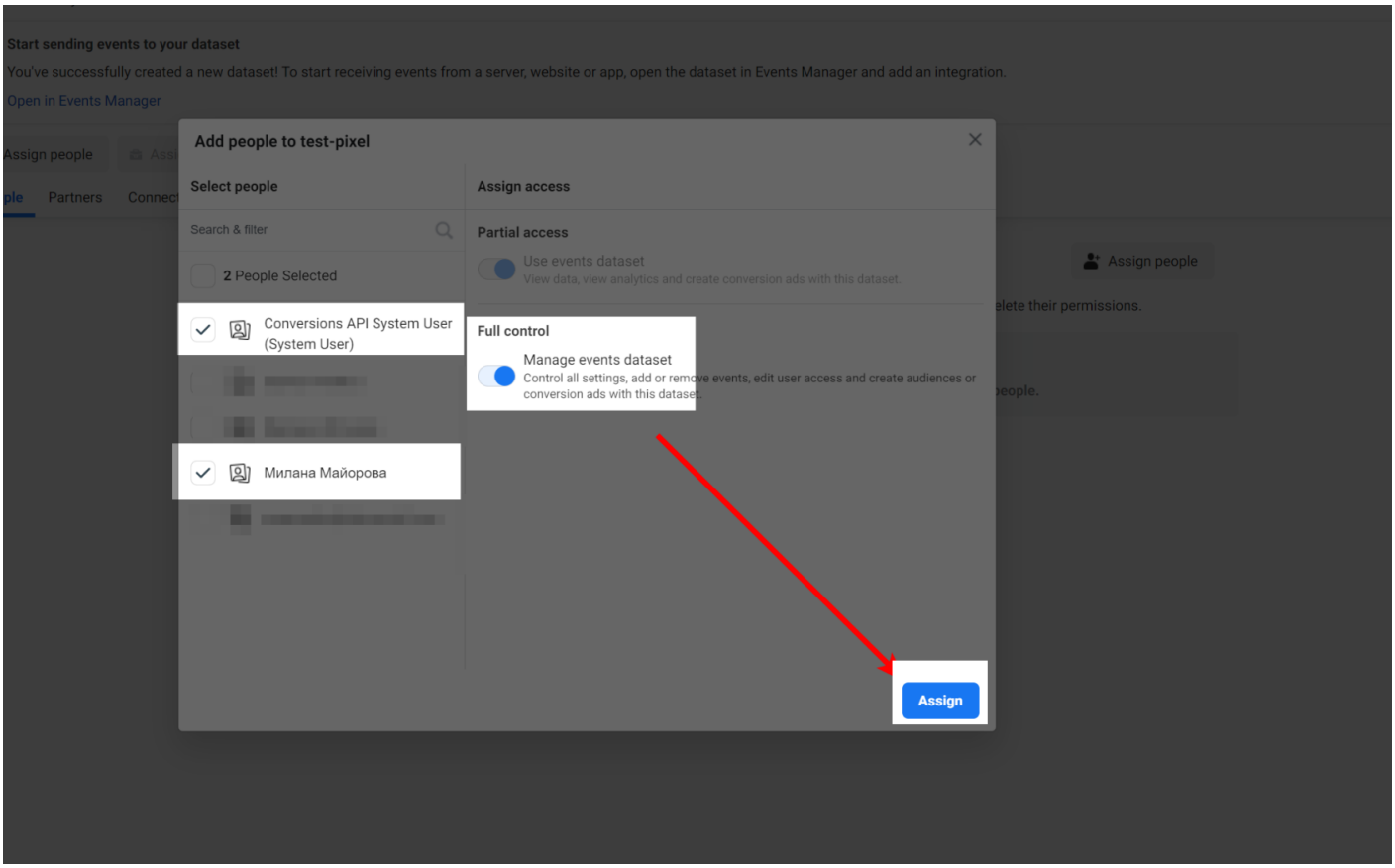


Далі потрібно видати

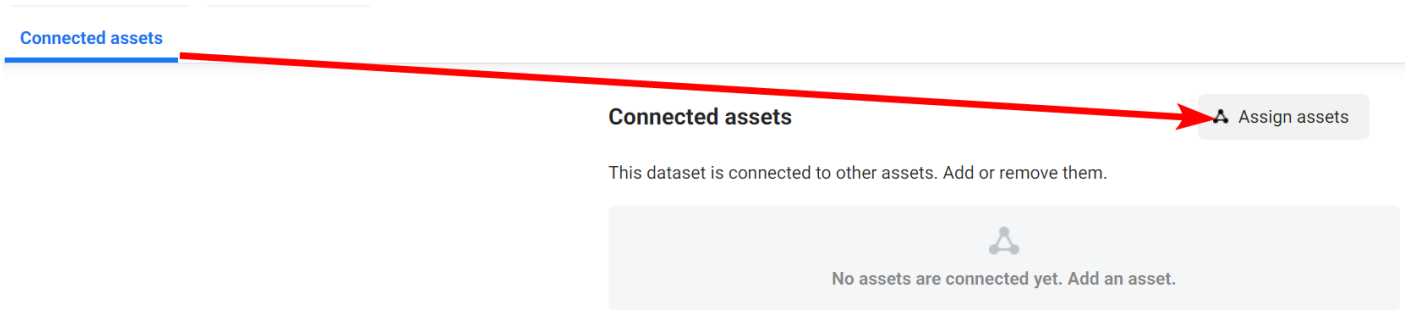
дозволи нашому користувачеві (соц. профілю доступ до цього пікселя, а також пошерити/ прикріпити до рекламний аккаунтів (Ad accounts, скорочено PA або AA). Також бажано обрати системного користувача додатково (Conversion API)

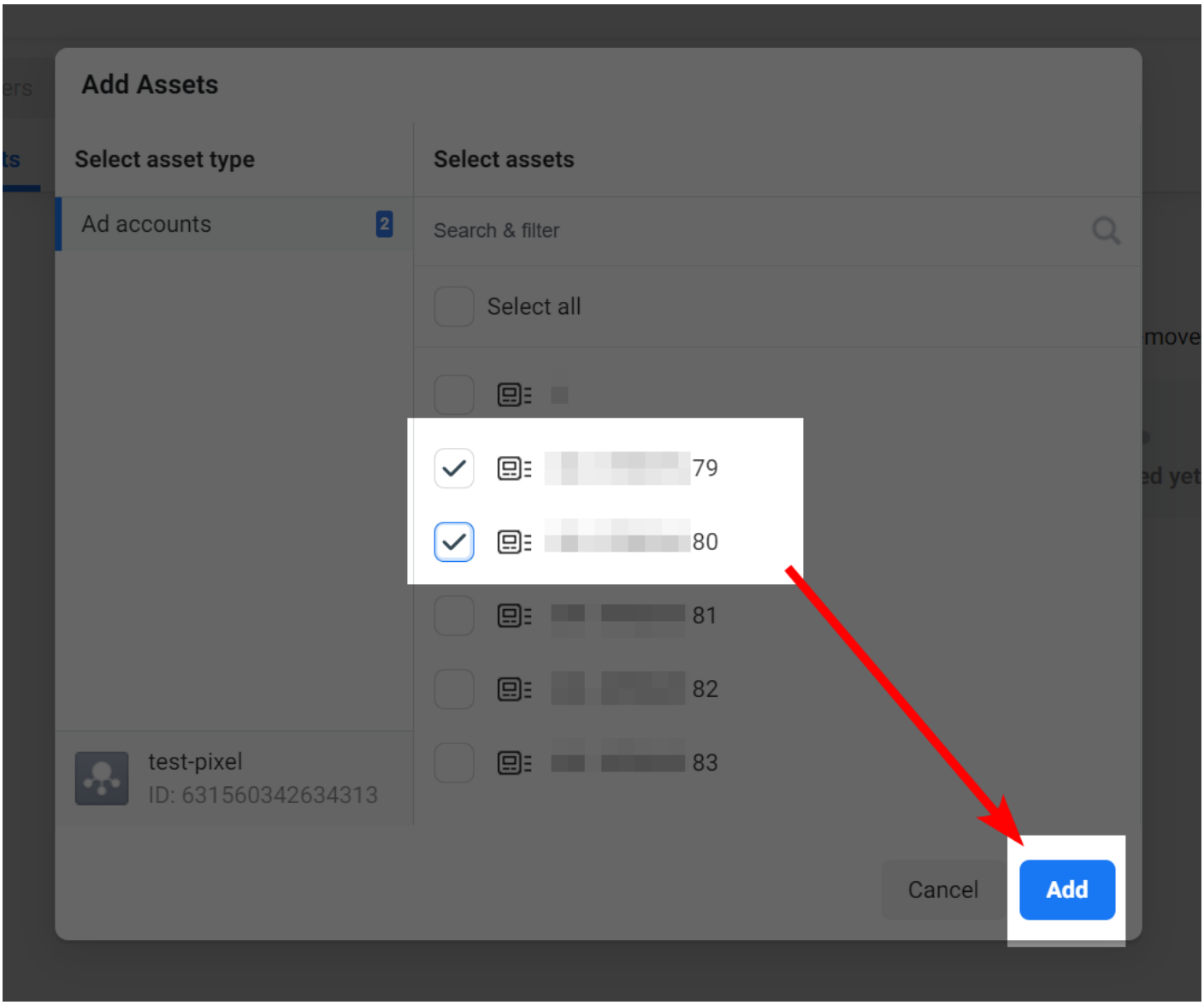






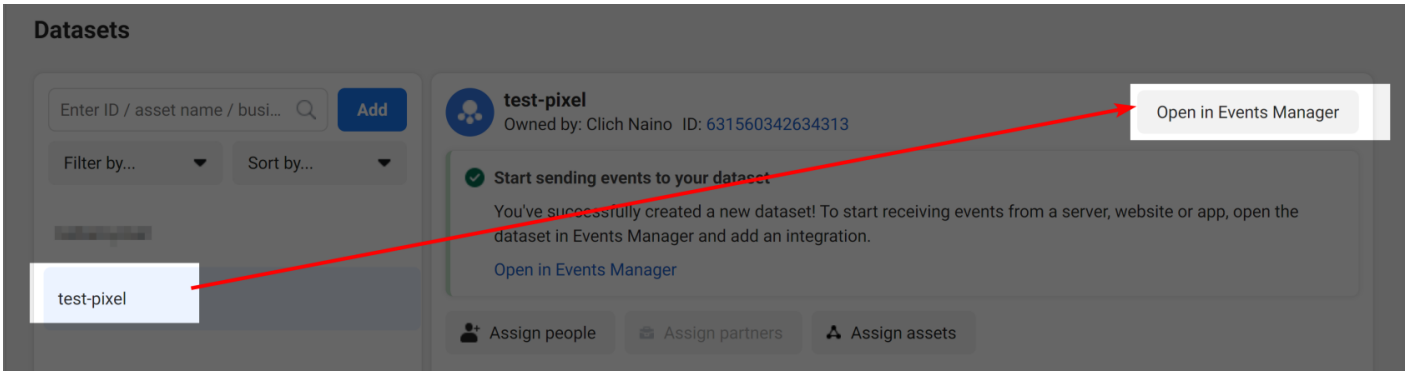
І шеримо на рекламний аккаунт або декілька

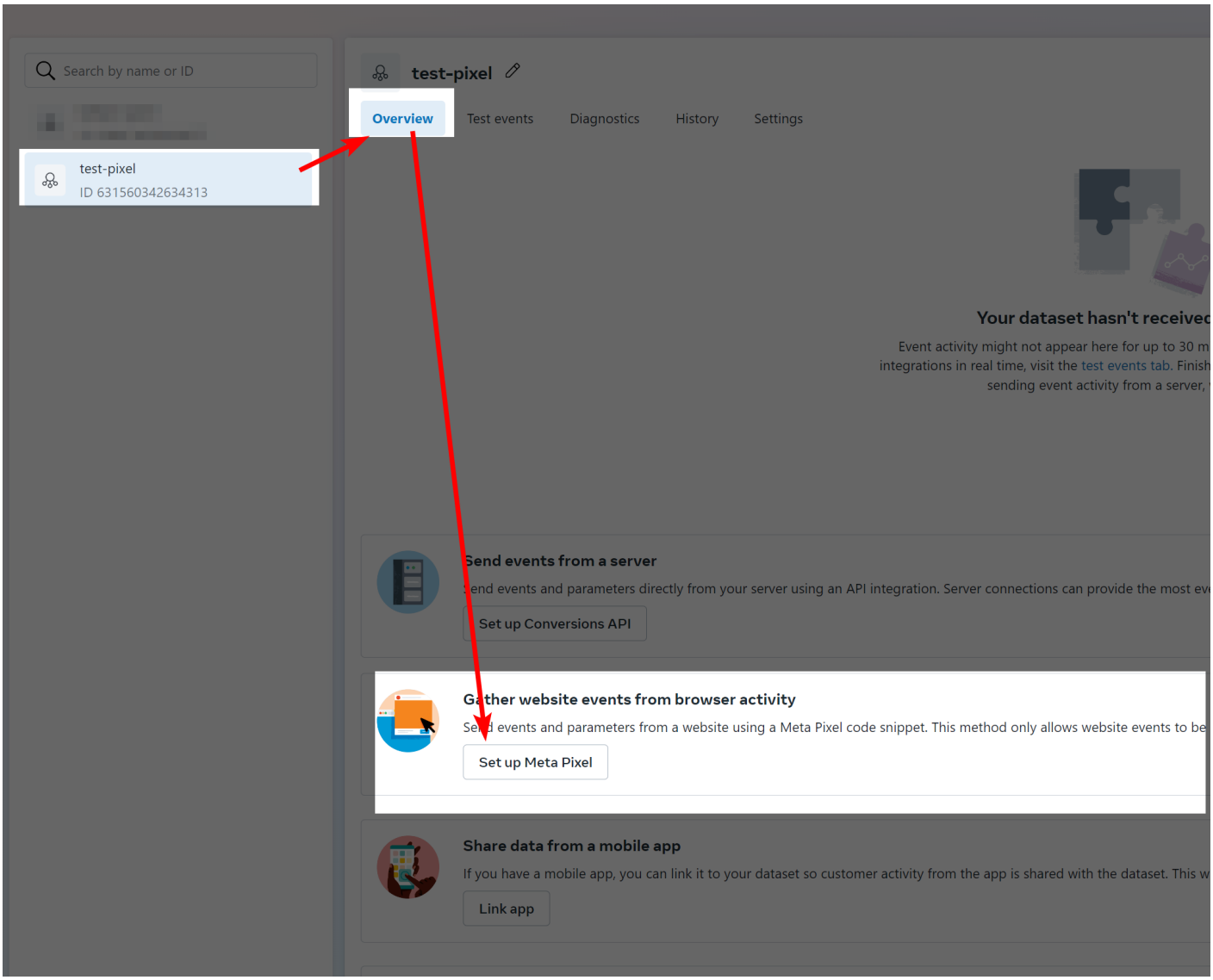


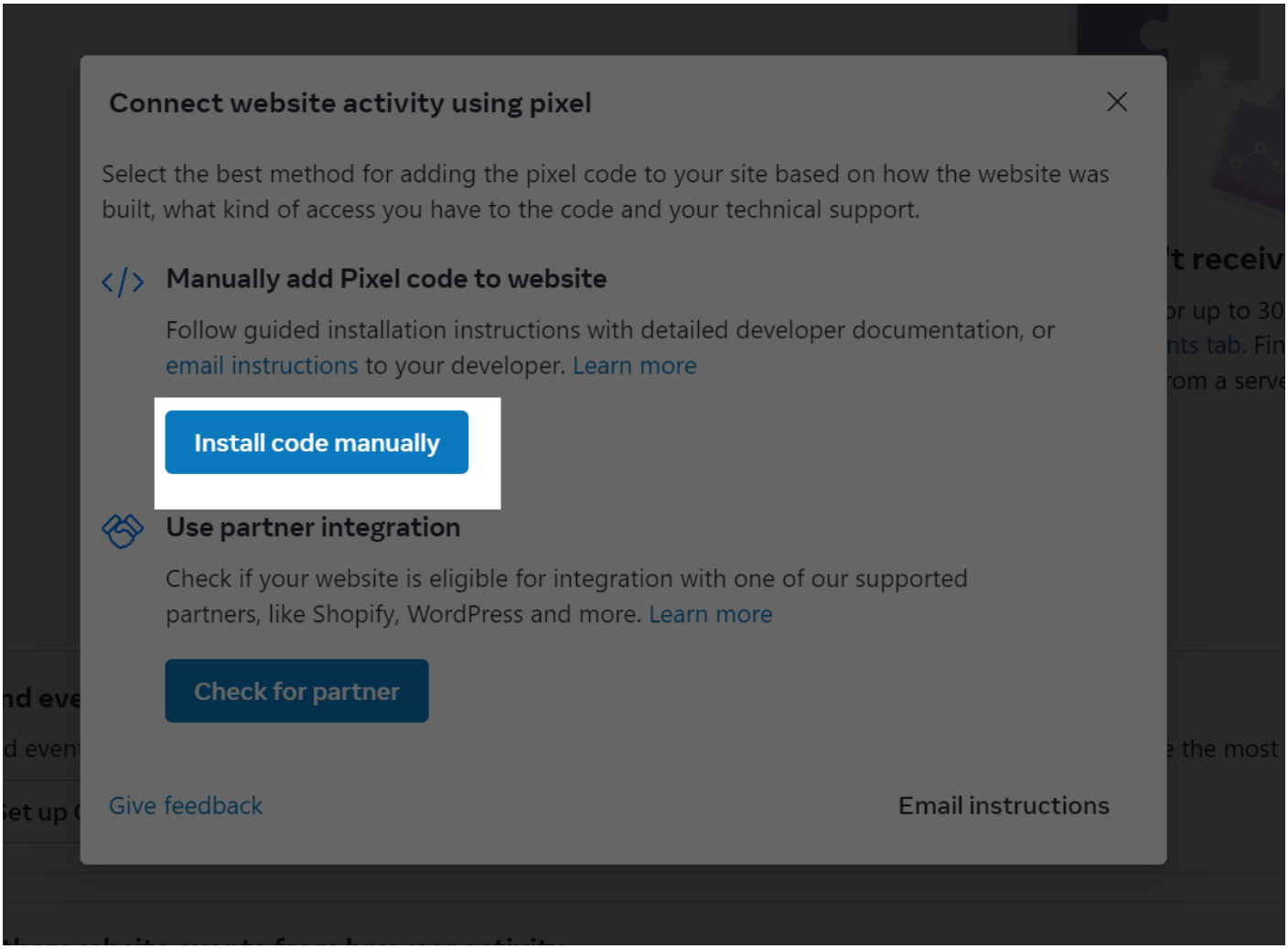


Отримати код пікселя

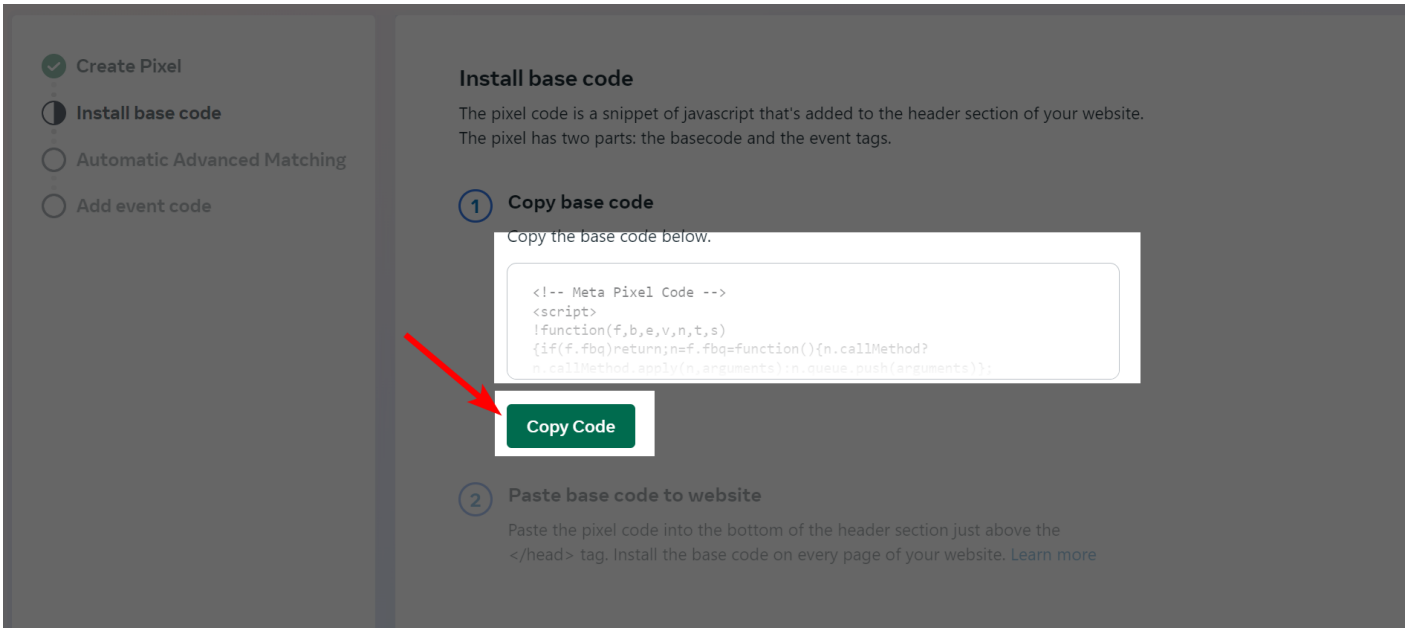
Переходимо в менеджер подій




Search by name or ID
test-pixel
ID 631560342634313
test-pixel
Overview
Test events
Diagnostics
History
Settings
Your dataset hasn't received
Event activity might not appear here for up to 30 m
integrations in real time, visit the test events tab. Finish
sending event activity from a server,
Send events from a server
Send events and parameters directly from your server using an API integration. Server connections can provide the most ev
Set up Conversions API
Gather website events from browser activity
Send events and parameters from a website using a Meta Pixel code snippet. This method only allows website events to be
Set up Meta Pixel
Share data from a mobile app
If you have a mobile app, you can link it to your dataset so customer activity from the app is shared with the dataset. This w
Link app



Копіюєте код, щоб вставляти його напряму в код лендінгу.



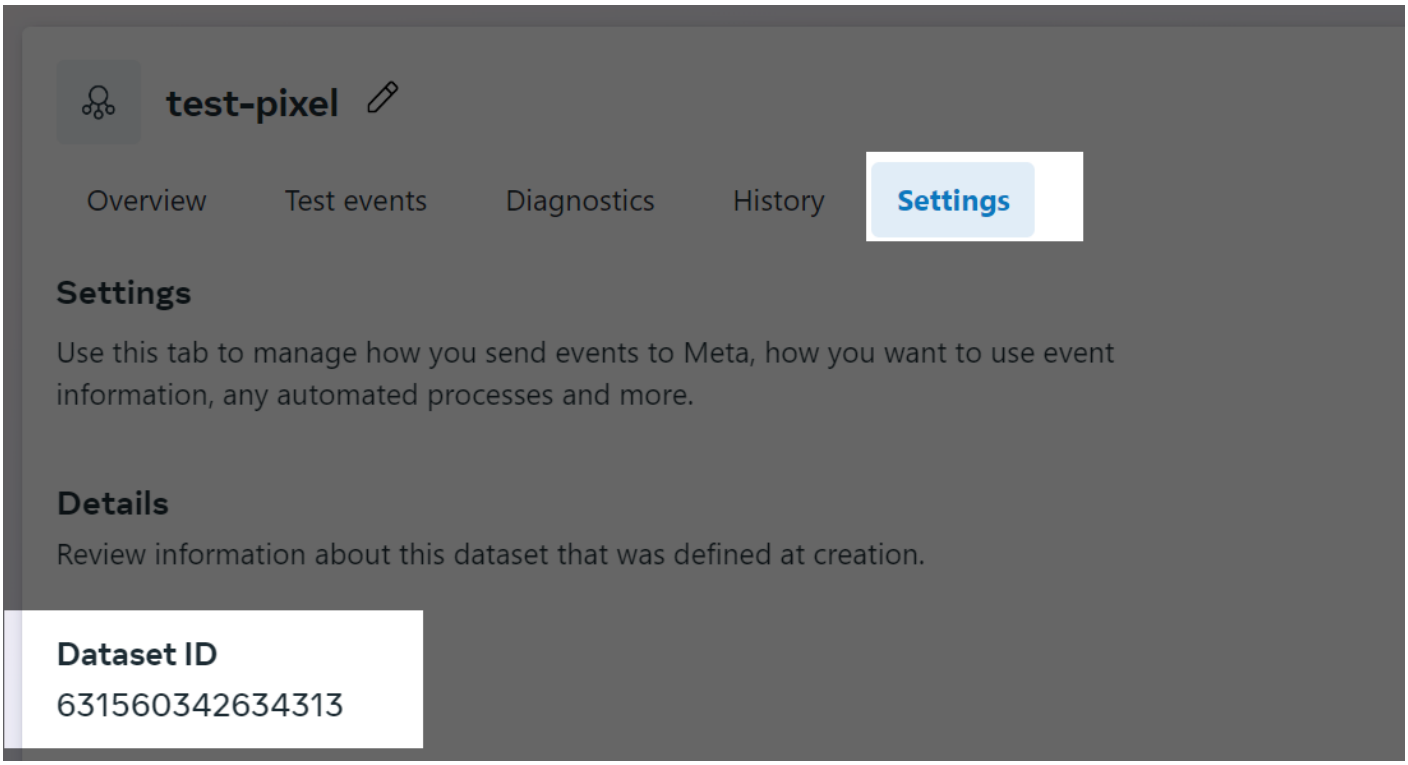
Мжна використовувати цей шаблонний код, змінюючи тільки ID пікселя та назву події (якщо потрібно)
В плівому стовбчику і підсвічу зеленим, те що можна змінювати, для адаптації під вас. В правому буде код/шаблон для копіювання.

<!-- Meta Pixel Code -->
<script>
!function(f,b,e,v,n,t,s)
{if(f.fbq)return;n=f.fbq=function(){n.callMethod?
n.callMethod.apply(n,arguments):n.queue.push(arguments
)};
if(!f._fbq)f._fbq=n;n.push=n;n.loaded=!0;n.version='2.0';
n.queue=[];t=b.createElement(e);t.async=!0;
t.src=v;s=b.getElementsByTagName(e)[0];
s.parentNode.insertBefore(t,s)}(window, document,'script',
'https://connect.facebook.net/en_US/fbevents.js');
fbq('init', '**111111111111111111111**');
fbq('track', '**Lead**');
</script>
<noscript><img height="1" width="1"
style="display:none"
src="https://www.facebook.com/tr?id=
111111111111111111111&ev=**Lead**&noscript=1"
/></noscript>
<!-- End Meta Pixel Code -->

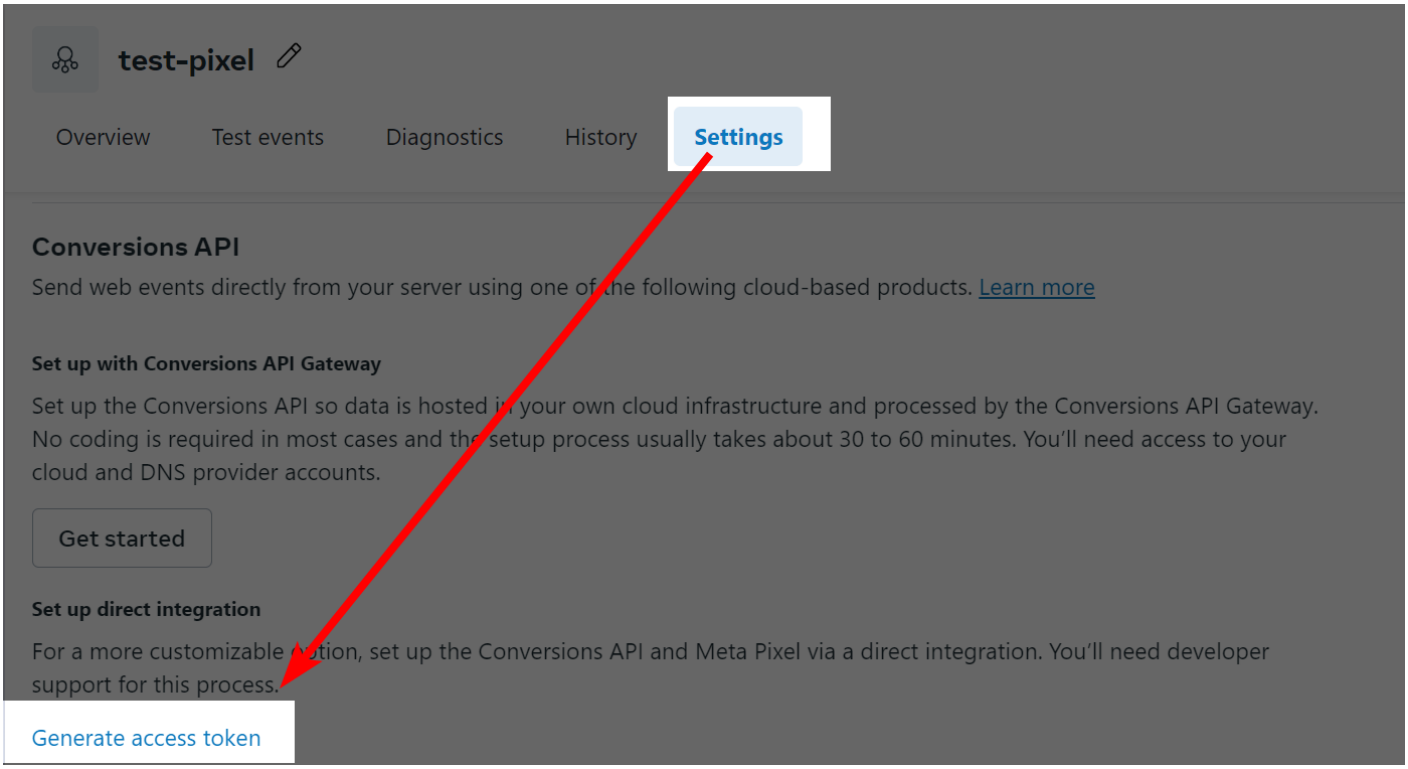
```
<!-- Meta Pixel Code -->
<script>
!function(f,b,e,v,n,t,s)
{if(f.fbq)return;n=f.fbq=function(){n.callM
ethod?
n.callMethod.apply(n,arguments):n.queue.pus
h(arguments)};
if(!f._fbq)f._fbq=n;n.push=n;n.loaded=!0;n.
version='2.0';
n.queue=[];t=b.createElement(e);t.async=!0;
t.src=v;s=b.getElementsByTagName(e)[0];
s.parentNode.insertBefore(t,s)}(window,
document,'script',
'https://connect.facebook.net/en_US/fbevent
s.js');
fbq('init', '111111111111111111111');
fbq('track', 'Lead');
</script>
<noscript><img height="1" width="1"
style="display:none"
src="https://www.facebook.com/tr?id=1111111
111111111111111&ev=Lead&noscript=1"
/></noscript>
<!-- End Meta Pixel Code -->
```

Отримання токена пікселя

Це потрібно для додаткових інтеграцій. Також потрібен і ID пікселя, ви його бачите в списку пікселів.
Але отримаємо все також в менеджері подій (ID пікселя це тільки цифри).

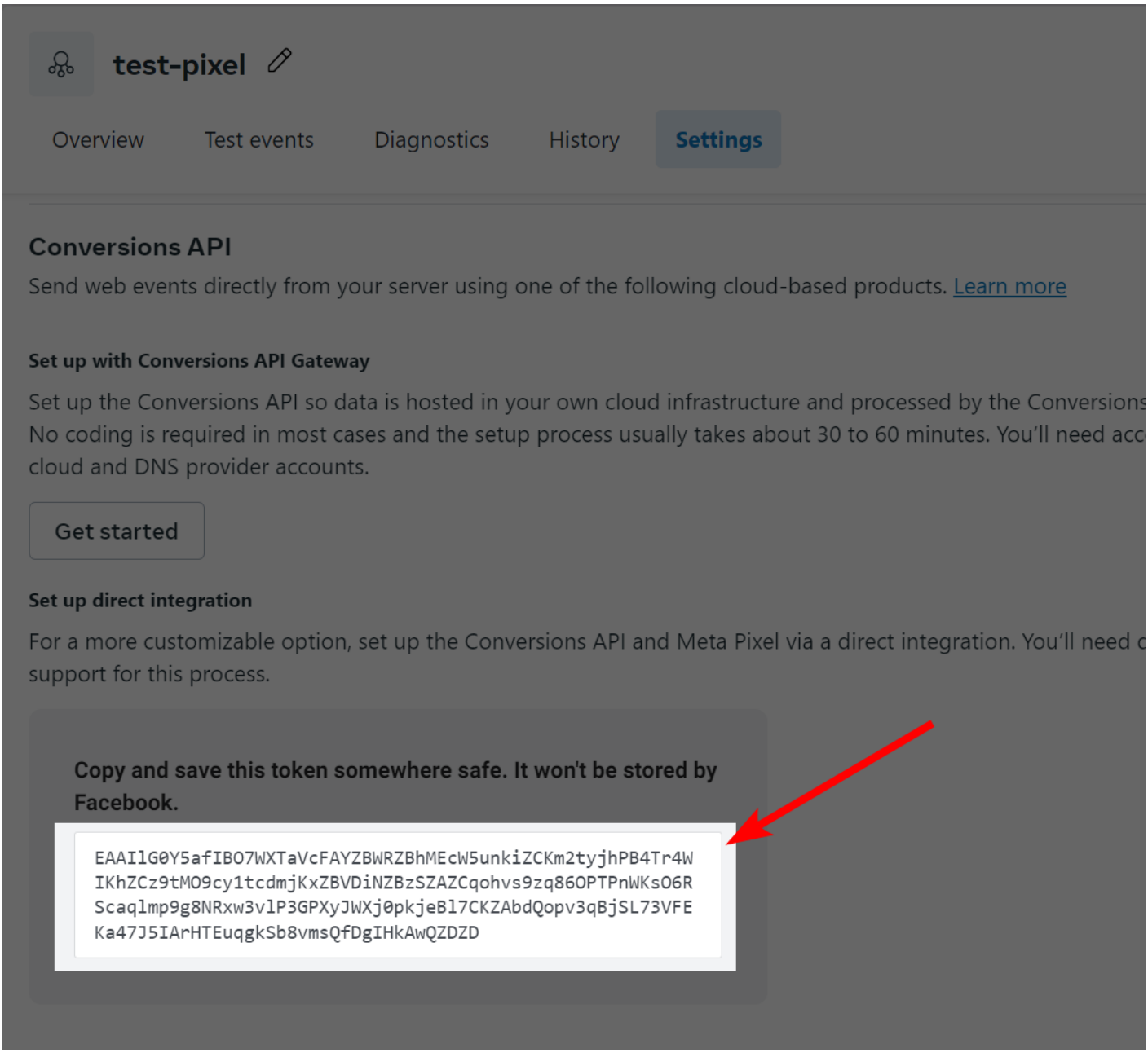


Гортаємо нижче та шукаємо **Conversions API,** нам потрібно згенерувати token



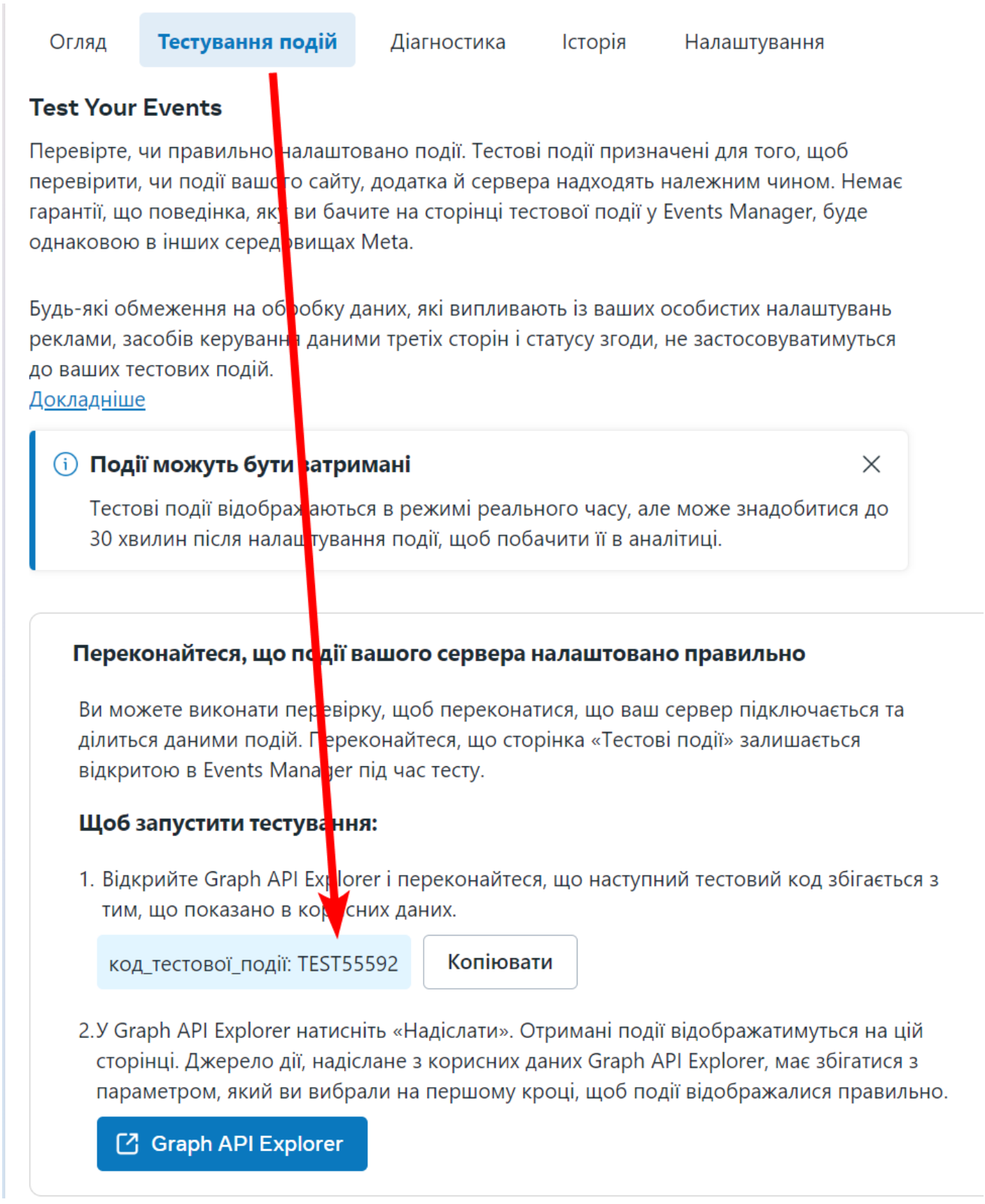
Отримуємо токен.

> Якщо одразу захочете згенерувати токен і для іншого пікселя. Обов'язково!!!
> Перезавантажте/оновіть сторінку.
> Інакше отримаєте токен з попереднього пікселя, або додатковий токен для попереднього пікселя.



Тестування подій | отримання тестового коду/події

Для цього процесу нам потрібен тестовий код. Беремо його на вкладці "Test events" в менеджері подій.
І також тут буде видно результат тестування (інколи треба оновити сторінку).
Сам код будемо виставляти в іншому місці.



Revision #8
Created 2025-01-14 17:42:09 UTC by Admin
Updated 2025-11-11 13:29:02 UTC by Admin